

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

« Dans la formation, l'une des erreurs
est de plagier le haut niveau »

Olivier Krumbholz

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

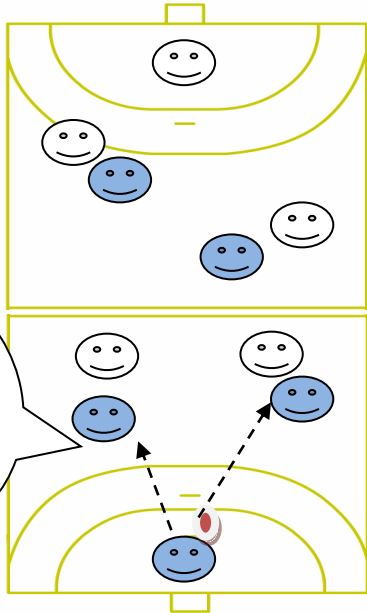
COMITE D'EURE ET LOIR DE HANDBALL
REGLES AMENAGEES CHEZ LES JEUNES
SAISON 2019 / 2020

DOCUMENT PROPOSE PAR
L'EQUIPE TECHNIQUE DEPARTEMENTALE

*C'est la qualité offensive qui amène les
défenseurs à réduire les espaces et à se replier
autour de la zone et non l'autorité de
l'entraîneur pour une rentabilité à court terme...*

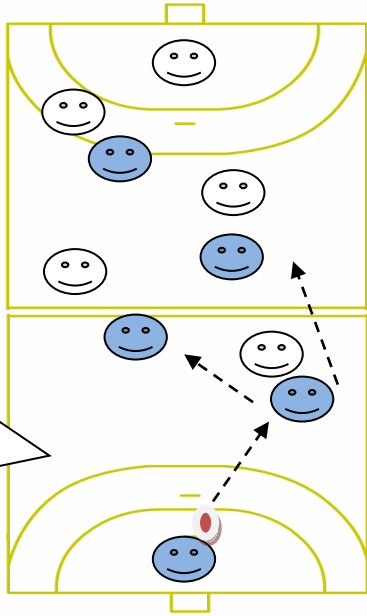
Roger FLAMENT

PLATEAUX -9 ANS MIXTE (2011, 2012 ET 2013)

	TERRAIN/EFFECTIF	BUT / ZONE	ENGAGEMENT	TEMPS DE JEU	BALLON	RENCONTRES	MODE DE JEU
REGLES POUR LA FORMATION	<p>DEMI-TERRAIN</p> <p>4 J + 1 GB</p> <p>MAXIMUM</p>	<p>MINI-HAND</p> <p>TERRAIN SUR LA LARGEUR</p> <p>ZONE à 4M</p>	<p>DU GARDIEN</p>	<p>Tournoi à 4 : 1X10'</p> <p>Tournoi à 5 ou 6 : 1X8'</p>	<p>BALLON MINIHAND EN PLASTIQUE</p> <p>en mousse dure ou cuir léger ERIMA</p> <p>(pas de ballon lourd et surgonflé)</p> <p>LE PLUS PETIT POSSIBLE</p>	<p>TOURNOIS à 4, 5, 6 EQUIPES</p> <p>1 semaine / 2 (hors vacances scolaires)</p>	
EXPLICATIONS DE LA REGLE IMPOSITIONS TECHNIQUES	<p>Jouer à effectif réduit permet à chacun de s'impliquer totalement dans le jeu. Le joueur est plus souvent porteur de balle et le nombre de duels tireur/gardien augmente.</p>	<p>Le but de mini hand permet d'équilibrer les chances dans le duel tireur/gardien. Il évite aussi les tirs en cloche.</p>	<p>Favorise le jeu en continuité et permet de sensibiliser les joueurs sur le changement de statut rapide (att/déf/déf/att).</p>	<p>Les joueurs s'épuisent très vite mais récupèrent aussi très vite.</p> <p>Pas de temps-mort durant les rencontres.</p>	<p>Plus le ballon est petit et souple, mieux il sera tenu ce qui favorise la technique de tenue de balle et empêche des gestes parasites.</p>	<p>Favoriser le jeu à égalité de joueurs.</p> <p>Laisser se jouer la passe d'engagement.</p> <p>Tolérer le marcher (4^{ème} pas d'équilibre), zone, jet franc.</p> <p><u>PAS DE CONTACT</u></p>	<p>Améliorations des savoir-faire individuels :</p> <p><u>Attaque</u> : jeu de débordement avec et sans ballon</p> <p><u>Défense</u> : se placer entre le but et son adversaire direct pour harceler ou subtiliser le ballon.</p> <p>Changement de gardien de but/match.</p>

C'EST DANS LES DEFAITES D'AUJOURDHUI QUE SE CONSTRUISENT LES VICTOIRES DE DEMAIN...

COMPETITION -11 ANS (2009, 2010 ET 2011)

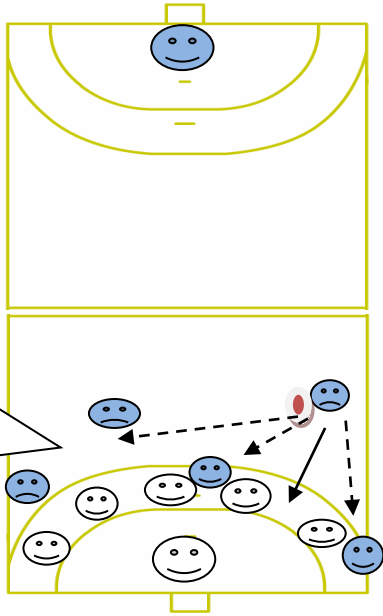
	TERRAIN/EFFECTIF	BUT / ZONE	ENGAGEMENT	TEMPS DE JEU	BALLON	RENCONTRES	MODE DE JEU
REGLES POUR LA FORMATION	5 J + 1 GB	ZONE A 6 M AVEC REDUCTEURS DE BUT	DU GARDIEN DEFENSE EN DEHORS DES 9 METRES	Tournoi à 3 : 2X9' Match sec : 3x12' Exclusion 1'	BALLON TAILLE 0	TOURNOIS à 3 EQUIPES ou MATCH SIMPLE	
ORGANISATION IMPOSITIONS ATTENTES TECHNIQUES ET TACTIQUES	<p>1^{er} TIERS-TEMPS ET 2^{ème} TIERS-TEMPS : DEFENSE INDIVIDUELLE SUR TOUT LE TERRAIN avec engagement libre du gardien dans sa zone et DEFENSE EN DEHORS DES 9 METRES sans coup de sifflet. JEU A 6 CONTRE 6</p> <p>3^{ème} TIERS –TEMPS : DEFENSE INDIVIDUELLE SUR TOUT LE TERRAIN AVEC ENGAGEMENT DU MILIEU DU TERRAIN. JEU A 6 CONTRE 6</p> <p>SI 2 MI-TEMPS : 1^{ère} MI-TEMPS ENGAGEMENT DU GB DEFENSE INDIVIDUELLE SUR TOUT TERRAIN 2^{ème} MI-TEMPS ENGAGEMENT MILIEU DE TERRAIN DEFENSE INDIVIDUELLE 1/2 TERRAIN</p> <p>favoriser le jeu à égalité numérique (sauf exclusion...) Remise à zéro pour chaque tiers temps /Pas de temps-mort durant les rencontres.2 GB/match</p>				<p>COMPOTEMENTS ATTENDUS :</p> <p>CHANGEMENT RAPIDE ATTAQUE/DEFENSE et DEFENSE/ATTAQUE</p> <p>DEFENSE SUR PB : harceler et subtiliser le ballon lors du dribble</p> <p>DEFENSE SUR NPB : contrôler (distance avec l'attaquant) et gêner la passe en dissuadant</p> <p>ATTAQUE AVEC BALLON : débordement en dribble ou passe vers l'avant. Tous les attaquants doivent pouvoir tirer au but</p> <p>ATTAQUE SANS BALLON : prise d'information du PB, course pour relayer et se démarquer.</p> <p>GARDIEN : relance vite le ballon à ses partenaires</p>		

Ces 3 règles permettent l'alternance :

- Du jeu offensif avec accès facile au but
- Du jeu défensif avec récupération

Défense homme à homme tout terrain

COMPETITIONS -12 GARCONS (2008, 2009 et 2010)

	TERRAIN/EFFECTIF	BUT / ZONE	ENGAGEMENT	TEMPS DE JEU	BALLON	RENCONTRES	MODE DE JEU
REGLES POUR LA FORMATION	<p>5 J + 1 GB</p> <p>6 J + 1 GB</p>	<p>ZONE A 6 M AVEC REDUCTEURS DE BUT</p>	<p>DU GB puis DU MILIEU</p>	<p>MATCH 3X13'</p> <p>EXCLUSION 1'</p>	<p>BALLON TAILLE 0</p>	<p>FORMULE CHAMPIONNAT</p> <p>Jeu à 4 joueurs autour+ 1 joueur pivot en attaque.</p>	
ORGANISATION IMPOSITIONS ATTENTES TECHNIQUES ET TACTIQUES	<p>1^{er} TIERS-TEMPS : DEFENSE INDIVIDUELLE SUR TOUT LE TERRAIN AVEC ENGAGEMENT LIBRE DU GARDIEN DANS SA ZONE ET DEFENSE EN DEHORS DES 9 METRES SANS COUP DE SIFFLET. JEU A 7 CONTRE 7</p> <p>2^{ème} TIERS-TEMPS : DEFENSE INDIVIDUELLE SUR TOUT LE TERRAIN AVEC ENGAGEMENT DU MILIEU DU TERRAIN. JEU A 7 CONTRE 7 FAVORISER LE JEU A EGALITE DE JOUEURS SUR LE TERRAIN (sauf exclusion...)</p> <p>3^{ème} TIERS-TEMPS : DEFENSE ALIGNEE ENTRE 6 ET 10 METRES. JEU A 6 CONTRE 6 EN ATTAQUE, JOUER AVEC 4 JOUEURS AUTOUR DE LA ZONE + 1 PIVOT AVEC ENGAGEMENT MILIEU DE TERRAIN 6 J + 1 GB</p> <p>2GB / MATCH <u>défense individuelle stricte interdite sur ce 1/3 temps</u> réducteur de but en 1^{ère} phase, optionnel en 2^{ème} phase de championnat</p>				<p>COMPORTEMENTS ATTENDUS :</p> <p>MONTEE DE BALLE ET REPLI DEFENSIF RAPIDES / APPROCHE DU JEU AUTOUR DE LA ZONE</p> <p>DEFENSE SUR PB : subtiliser, harceler et neutraliser</p> <p>DEFENSE SUR NPB : contrôler (distance avec l'attaquant) et gêner la passe en dissuasif. Se placer pour voir ballon et adversaire direct.</p> <p>ATTAQUE AVEC BALLON : débordement en dribble ou passe vers l'avant. Tous les attaquants doivent pouvoir tirer au but. Relation avec le pivot en passe</p> <p>ATTAQUE SANS BALLON : prise d'information du PB, course pour relayer et se démarquer. Approche du jeu d'ailier et pivot</p> <p>GARDIEN : relance vite le ballon à ses partenaires. Se place face au ballon.</p>		

C'EST DANS LES DEFAITES D'AUJOURD'HUI QUE SE CONSTRUISENT LES VICTOIRES DE DEMAIN...




COMPETITIONS -13 FILLES (2007, 2008 et 2009)

	TERRAIN/EFFECTIF	BUT / ZONE	ENGAGEMENT	TEMPS DE JEU	BALLON	RENCONTRES	MODE DE JEU
REGLES POUR LA FORMATION IMPOSITIONS TECHNIQUES	5 J + 1 GB 6 J + 1 GB	HANDBALL ZONE A 6 M	DU GB et DU MILIEU DE TERRAIN selon les périodes et niveaux.	MATCH 3X15' EXCLUSION 2' 2 temps-morts par match	BALLON TAILLE 0	FORMULE CHAMPIONNAT Dèf étagée avec 3 joueuses en dehors des 9 m. Jeu à 4 joueuses autour + 1 joueuse pivot en attaque	
	CHAMPIONNAT HONNEUR			CHAMPIONNAT EXCELLENCE			
EXPLICATIONS DE LA REGLE	1^{er} TIERS-TEMPS DEFENSE INDIVIDUELLE SUR TOUT LE TERRAIN avec engagement libre du gardien de sa zone et défense en dehors des 9 mètres, sans coup de sifflet. JEU A 7 CONTRE 7				1^{er} TIERS-TEMPS DEFENSE INDIVIDUELLE SUR TOUT LE TERRAIN avec engagement libre du gardien de sa zone et défense en dehors des 9 mètres, sans coup de sifflet. JEU A 7 CONTRE 7		
	2^{ème} TIERS-TEMPS DEFENSE INDIVIDUELLE SUR TOUT LE TERRAIN avec engagement du milieu du terrain . JEU A 7 CONTRE 7 favoriser le jeu à égalité de joueuses sur le terrain (sauf exclusion...)				2^{ème} TIERS-TEMPS DEFENSE ETAGEE EN 3-3 FILLE A FILLE (3 joueuses en dehors des 9 mètres). JEU A 7 CONTRE 7 , engagement milieu de terrain		
3^{ème} TIERS –TEMPS DEFENSE ALIGNEE ENTRE 6 ET 10 METRES engagement milieu de terrain. JEU A 6 CONTRE 6 . En attaque, jouer à 4 autour de la zone + 1 pivot				3^{ème} TIERS –TEMPS DEFENSE ALIGNEE ENTRE 6 ET 10 METRES engagement milieu de terrain. JEU A 6 CONTRE 6 . En attaque, jouer à 4 autour de la zone + 1 pivot			
LES JOUEUSES DOIVENT PROGRESSER dans les COMPORTEMENTS DEFENSIFS (distance et placement par rapport au ballon) et dans l'ENCHAINEMENT EN MONTEE DE BALLE (course, vitesse, perception et passe vers l'avant). Sensibilisation du JEU AUTOUR DE LA ZONE. (écartement, placement, orientation, perception...)				LES JOUEUSES DOIVENT PROGRESSER dans l'ENCHAINEMENT DEFENSE/MONTEE DE BALLE et ATTAQUE/REPLI (course, vitesse, perception et passe vers l'avant) dans les COMPORTEMENTS DEFENSIFS (distance et placement par rapport au ballon et aide). JEU AUTOUR DE LA ZONE avec 2 dispositifs défensifs. (écartement, placement, orientation, perception...)			
2 GB / MATCH				2 GB / MATCH			
				Prise d'une joueuse en défense individuelle stricte INTERDITE pour P2 et P3			

C'EST DANS LES DEFAITES D'AUJOURDHUI QUE SE CONSTRUISENT LES VICTOIRES DE DEMAIN...

COMPETITIONS -14 GARCONS (2006, 2007 ET 2008)

	TERRAIN/EFFECTIF	BUT / ZONE	ENGAGEMENT	TEMPS DE JEU	BALLON	RENCONTRES	MODE DE JEU
<p>REGLES POUR LA FORMATION</p> <p>IMPOSITIONS TECHNIQUES</p>	<p>5 J + 1 GB</p> <p>6 J + 1 GB</p>	<p>HANDBALL</p> <p>ZONE A 6 M AVEC BUTS HAND</p>	<p>DU MILIEU DU TERRAIN</p>	<p>MATCH</p> <p>3X15'</p> <p>EXCLUSION 2'</p> <p>2 temps-morts par match</p>	<p>BALLON TAILLE 1</p>	<p>FORMULE CHAMPIONNAT</p> <p>Défense alignée avec 5 attaquants autour ou 4+1 pivot</p> <p>Défense étagée avec 3 joueurs en dehors des 9 m.</p>	
<p>EXPLICATIONS DE LA REGLE</p>	<p>1^{er} TIERS-TEMPS : DEFENSE ALIGNEE ENTRE 6 ET 10 METRES. JEU A 5 CONTRE 5+1GB. EN ATTAQUE, JOUER AVEC 4 JOUEURS AUTOUR DE LA ZONE + 1 PIVOT ENGAGEMENT MILIEU TERRAIN</p> <p>2^{ème} TIERS-TEMPS : DEFENSE ETAGEE EN 3/3 HOMME A HOMME AVEC 3 JOUEURS EN DEHORS DES 9M. JEU A 6 CONTRE 6 +1GB. ENGAGEMENT MILIEU TERRAIN</p> <p>3^{ème} TIERS -TEMPS : JEU LIBRE AVEC ENGAGEMENT DU MILIEU DU TERRAIN. JEU A 7 CONTRE 7</p> <p>FAVORISER LE JEU A EGALITE DE JOUEURS SUR LE TERRAIN (sauf exclusion...) Remise à zéro pour chaque tiers temps (si gros écart...).</p>				<p>ATTAQUE : JOUER DANS LES ESPACES FACE A UNE DEFENSE REPLIEE. APPARITION DES TIRS DE LOIN (Arrières...) NOTION D'ECARTEMENT ET DE CONTINUITE DANS LE JEU (circulation du ballon...) RELATION BASE ARRIERE / BASE AVANT (apparition du pivot et jeu de l'ailier...)</p> <p>DEFENSE : ALTERNER LES INTENTIONS DE PROTEGER SON BUT ET RECUPERER LE BALLON. APPARITION DE L'ENTRAIDE (alignement, aide et changement...)</p> <p>DANS TOUS LES CAS, DEVELOPPER LES SAVOIR-FAIRE INDIVIDUELS OFFENSIFS (motricité, jeu avec et sans ballon, dynamisme) ET DEFENSIFS (déplacements, dissuader, harceler, intercepter, neutraliser...)</p> <p>PRISE D'UN JOUEUR EN DEFENSE INDIVIDUELLE STRICTE INTERDITE</p>		

	CONSEILS TECHNIQUES / TACTIQUES	EXPLICATIONS
<p>EDUCATEUR ACCOMPAGNATEUR</p> 	<p>⇒ NE PAS « TELEGUIDER » LES JOUEURS</p> <p>⇒ PAS DE TEMPS-MORTS CHEZ LES PLUS JEUNES</p> <p>⇒ DONNER DU TEMPS DE JEU A TOUS</p> <p>⇒ RESPECTER ET EXPLIQUER LES AMENAGEMENTS DE REGLES</p> <p>⇒ SECURISER LES JA</p>	<p>Dans un souci de formation, l'éducateur ne doit pas dicter les actions à mener à ses joueurs. Les conseils, analyses sont à faire lors de temps-morts ou à la mi-temps. Les consignes doivent rester simples, claires et cibler un ou deux objectifs précis afin de ne pas noyer les joueurs dans le flot d'informations. Pas de temps-mort chez les plus jeunes (inutiles) permet d'alléger le temps des rencontres.</p> <p>Les impositions techniques ont été créées dans un souci de formation pour nos jeunes joueurs. Dans cette catégorie le match fait partie intégrante de ce processus de formation, il ne doit pas exister de "championnite".</p> <p>L'éducateur doit inculquer à ses joueurs la notion de jeu (battre l'adversaire), d'envie et la notion "d'intentions défensives" de récupération de balle, de piéger l'adversaire.</p> <p>L'EDUCATEUR, se doit d'être un exemple pour les jeunes qui s'identifient à lui et l'imitent. Si l'éducateur gesticule et hurle après l'arbitre sur le bord du terrain, ce comportement déviant se ressentira dans celui des joueurs. Au contraire l'éducateur se doit de sensibiliser ses joueurs sur les fautes dangereuses (poussettes, ceinturages...) qu'ils commettent, leur interdire de recommencer, et leur apporter les bonnes solutions sur leur placement.</p> <p> LE JEUNE ARBITRE EST EN FORMATION TOUT COMME VOS JOUEURS !!</p>
<p>PARENTS</p> 		<p>Soutenez votre enfant sans jamais intervenir pour le conseiller sur son jeu ou sur l'arbitrage durant le match. N'acceptez pas les mauvais comportements (critiques, mauvais gestes, énervement, insultes etc...).</p> <p>Respectez les adversaires de votre enfant ainsi que leurs parents. Ne pas critiquer le jeune arbitre mais l'encourager.</p> <p>Ne cherchez pas des excuses à votre enfant (malchance, mauvaises conditions de jeu, arbitrage etc...).</p> <p>Ne glorifiez pas excessivement la victoire et ne dramatisez pas la défaite.</p>

