



Proposition de l'Equipe Technique Régionale **de la ligue Centre-Val de Loire de Handball**

Objectif : Développer qualitativement les championnats des catégories jeunes de la Ligue Centre-Val de Loire de Handball afin d'offrir un service d'excellence à l'ensemble de nos licenciés.

La terminologie « joueurs » sera utilisée tout au long de ce document pour les notions de « joueurs » et « joueuses ».

Pourquoi aménager les règles de jeu dans nos championnats territoriaux ?

En nous appuyant sur l'« approche écologique » de l'apprentissage, le comportement des individus émergerait de l'interaction de ces derniers aux contraintes de l'environnement. En effet, pour Famose (1990, Apprentissage moteur et résolution problème), l'individu apprend en se confrontant à un environnement particulier qui l'amène progressivement à modifier sa pratique pour s'adapter aux exigences de la situation.

Dès lors, nous faisons l'hypothèse qu'en mettant en place un environnement particulier grâce à l'aménagement de certaines règles, nous parviendrons progressivement à obtenir de nos jeunes en formation les comportements favorables à leur progression.

Arbitrage :

Afin que les rencontres se déroulent dans de bonnes conditions, nous invitons les clubs à sensibiliser leurs jeunes arbitres aux règles aménagées. Ces aménagements ont également pour objectif d'améliorer la lecture du jeu de ces jeunes arbitres en les confrontant à différentes défenses et modalités de jeu.

Les aménagements de règles proposées ci-dessous ont pour objectif de développer chez nos jeunes joueurs les savoir-faire indispensables pour évoluer au plus haut niveau. Ces aménagements répondent à la mise en place d'un continuum de formation allant du jeu des -11 ans à celui des adultes.

Aménagement des règles de jeu

- 11 ans Féminin et Masculin Territorial

Saison 2020/2021

Les aménagements des règles de jeu proposés :

- **Temps de jeu :** - 3 x 12 minutes (pause de 5 minutes entre chaque tiers-temps) en match sec
- 3 x 9 minutes (pause de 5 minutes entre chaque tiers-temps) en tournoi
- **Espace de jeu :** Terrain normal avec buts de minihand placés à 5 mètres de la zone (base arrière du but posée sur la ligne des grands buts)
- **Engagement :** Tirage au sort effectué au début du 1^{er} et 3^{ème} tiers temps
- **Effectif sur la feuille de match :** Maximum 12 joueurs, en tendant vers 10 joueurs afin d'offrir un temps de jeu conséquent à l'ensemble des jeunes
- **Effectif Sur le terrain :** Maximum 5 Joueurs + 1 Gardien
- **Ballon :** Taille 0 Ballon cuir souple (être vigilant au sur-gonflage)
- **Temps morts :** 1 temps mort par équipe et par match (gestion libre de ce TO)
- **Temps d'exclusion :** 1 minute
- **Gardiens de but :** Utiliser au minimum deux gardiens de but par rencontre (1 même GB ne peut pas jouer dans les buts plus de deux 1/3 temps)

Formes de jeu :

1^{er} et 2^{ème} tiers-temps : Rappel : Jeu avec maximum 5 joueurs + 1 gardien par équipe

Défense : Défense Homme à Homme sur tout le terrain avec changement (*chaque joueur a la responsabilité d'un adversaire direct qui varie en fonction des déplacements des attaquants*)

Attaque : Jeu libre : sensibilisation à l'utilisation d'un joueur en appui secteur central lors des montées de balle (passe-et-va, passe-et-suit...)

Gardien de But : Le gardien peut venir aider ses partenaires dans la première moitié de terrain mais n'a pas le droit de franchir le milieu de terrain (si le GB franchit le milieu de terrain : coup franc pour l'équipe adverse au centre du terrain)

Engagement : Engagement du GB depuis sa zone sans coup de sifflet de l'arbitre. Les défenseurs se situent en dehors des 9 mètres

3^{ème} tiers-temps : Rappel : Jeu avec maximum 5 joueurs + 1 gardien par équipe

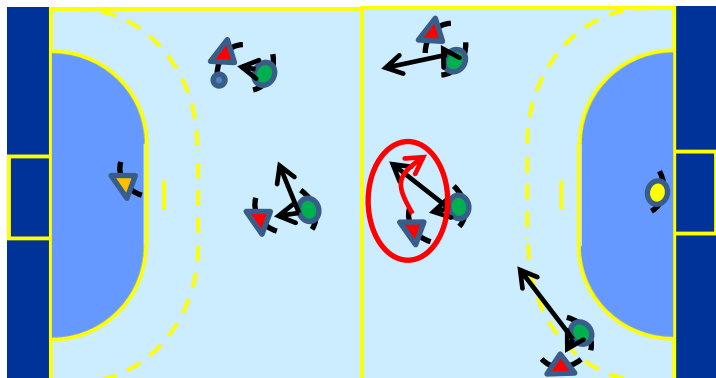
Défense : Défense Homme à Homme avec changement sur ½ terrain (*chaque joueur a la responsabilité d'un adversaire direct qui varie en fonction des déplacements des attaquants*)

Attaque : - Jeu libre : sensibilisation à l'utilisation d'un joueur en appui secteur central lors des montées de balle (passe-et-va, passe-et-suit...)

Gardien de But : Le gardien peut venir aider ses partenaires dans la première moitié de terrain mais n'a pas le droit de franchir le milieu de terrain (si le GB franchit le milieu de terrain : coup franc pour l'équipe adverse au centre du terrain)

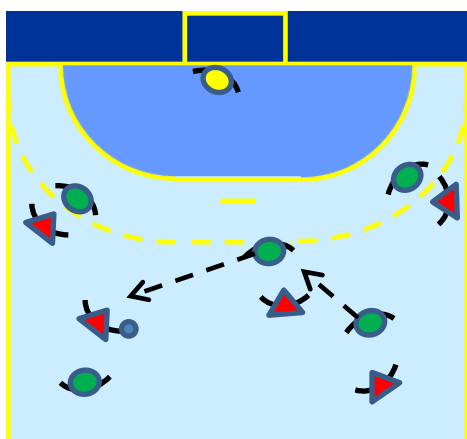
Engagement : - Engagement du milieu de terrain après chaque but avec coup de sifflet de l'arbitre

Défense Homme à Homme avec changement : système défensif dans lequel chaque joueur a la responsabilité d'un adversaire direct qui varie en fonction des déplacements des attaquants. Chaque défenseur doit essayer de se placer entre son but et son adversaire direct, et sans être « au-delà du ballon » tout en ayant la capacité d'aider son partenaire proche s'il se fait battre par le porteur de balle.



Défense : Se placer entre son adversaire et le but tout en prenant en compte la balle pour la récupérer ou aider son partenaire proche.

Attaque : Sensibiliser les joueurs à l'utilisation d'un **joueur** en appui lors des montées de balle.



Si un défenseur est derrière l'attaquant en « poursuite », un partenaire mieux placé doit flotter et changer pour aller défendre sur le porteur de balle.

Intentions recherchées par la mise en place des règles aménagées

Règles aménagées	Intentions
Temps d'exclusion de 1 min	- Amener les défenseurs à jouer sur la trajectoire de la balle et éviter les fautes grossières dangereuses pour le porteur de balle ou les comportements antisportifs.
Utiliser au minimum 2 gardiens de but par match (1 même GB ne peut pas jouer dans les buts plus de 2 1/3 temps)	- Permettre à tous les joueurs de découvrir les différents postes de jeu - Amener les joueurs ayant des prédispositions physiques pour évoluer dans les buts à découvrir ce poste.
Mettre en place 1 TO par équipe et par match	- Ne pas trop allonger la durée des matchs.
1^{er} tiers-temps : jeu en 6 c 6 avec engagement depuis le gardien	- Attaque : Amener les joueurs à jouer vite vers l'avant avec suffisamment d'espace pour leur permettre de lire, choisir et agir de manière pertinente. - Défense : travailler sur les intentions de récupération du ballon : Presser, dissuader, intercepter ou aider.
3^{ème} tiers-temps : Jeu en 6 c 6 avec engagement depuis le milieu de terrain	- Inciter les joueurs à défendre dans leur moitié de défense et donc se rapprocher du jeu sur petit espace pour l'attaque. - Inciter les défenseurs à collaborer sur les changements de joueur et ainsi éviter les défenses individuelles en strictes.
Sensibilisation à l'utilisation d'un joueur en appui lors de la montée de balle	- Inciter les attaquants à prendre des informations vers l'avant et ainsi les former aux prémices du jeu avec le pivot en attaque placée.
Sortie du GB limitée à la première moitié de terrain	- Inciter les gardiens à venir aider leurs partenaires pour favoriser la projection rapide vers l'avant sans pour autant empêcher l'équipe adverse de défendre en Homme à Homme avec changement.

Aménagement des règles de jeu

- 13 ans Féminin et Masculin Territorial

Saison 2020/2021

Les aménagements des règles de jeu proposés :

- **Temps de jeu :** 3 x 15 minutes (pause de 5 minutes entre chaque tiers-temps)
- **Espace de jeu :** Terrain normal
- **Engagement :** - Tirage au sort effectué au début du 1^{er} et 3^{ème} tiers temps
- Engagement au milieu de terrain après chaque but pour tous les tiers temps
- **Effectif sur la feuille de match :** Maximum 12 joueurs
- **Effectif Sur le terrain :** - 1^e Tiers-temps : Maximum 5 Joueurs + 1 Gardien
- 2^e Tiers-temps : Maximum 5 Joueurs + 1 Gardien
- 3^e Tiers-temps : Maximum 6 Joueurs + 1 Gardien
- **Ballon :** Taille 0 chez les féminines et Taille 1 chez les masculins
- **Temps morts :** 2 temps mort par équipe et par match (gestion libre de ses deux TO)
- **Temps d'exclusion :** 2 minutes
- **Gardiens de but :** Utiliser au minimum deux gardiens de but par rencontre (1 même GB ne peut pas jouer dans les buts plus de deux 1/3 temps)

Formes de jeu :

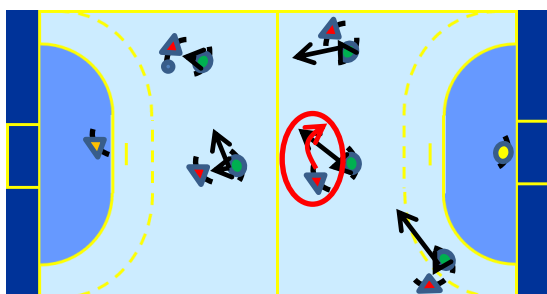
1^{er} tiers-temps : Rappel : Jeu avec maximum 5 joueurs + 1 gardien par équipe

Défense : Défense Homme à Homme sur moitié ½ terrain (avec changement) (chaque joueur a la responsabilité d'un adversaire direct qui varie en fonction des déplacements des attaquants)

Attaque : Jeu libre : sensibilisation à l'utilisation d'un joueur en appui secteur central lors des montées de balle (passe-et-va, passe-et-suit...)

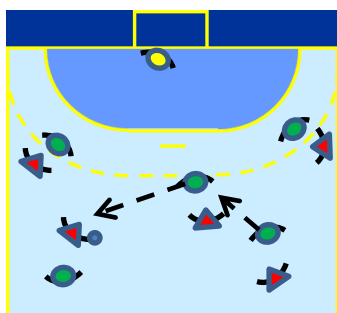
Gardien de But : Le gardien peut venir aider ses partenaires dans la première moitié de terrain mais n'a pas le droit de franchir le milieu de terrain (si le GB franchit le milieu de terrain : coup franc pour l'adversaire au centre du terrain)

Défense Homme à Homme avec changement : système défensif dans lequel chaque joueur a la responsabilité d'un adversaire direct qui varie en fonction des déplacements des attaquants. Chaque défenseur doit essayer de se placer entre son but et son adversaire direct, et sans être « au-delà du ballon ».



Défense : Se placer entre son adversaire et le but tout en prenant en compte la balle pour la récupérer ou aider son partenaire proche.

Attaque : Sensibiliser les joueurs à l'utilisation d'un joueur en appui lors des montées de balle.



Si un défenseur est derrière l'attaquant en « poursuite », un partenaire mieux placé doit flotter et changer pour aller défendre sur le porteur de balle.

2^{ème} tiers-temps : Rappel : Jeu avec maximum 5 joueurs + 1 gardien par équipe

Défense :

Dispositif : défense alignée 0-5 (avec possibilité de se désaligner pour sortir sur le porteur de balle ou dissuader une transmission)

Système : Zone (organisé par rapport à la circulation de balle en privilégiant le surnombre défensif côté balle)

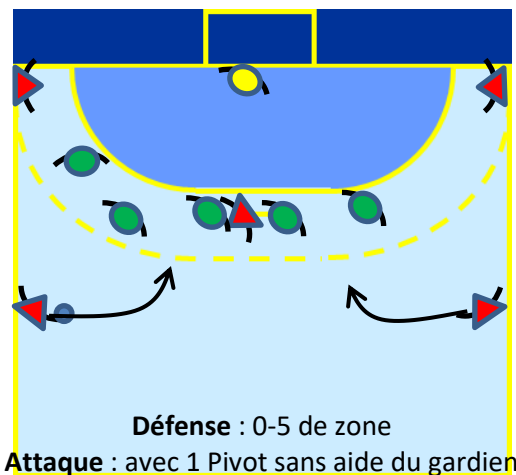


Défense : la défense se déplace côté ballon afin d'apporter un surnombre défensif face au porteur de balle.

Attaque :

L'utilisation d'un pivot en attaque nous semble être un élément important à ne pas délaissier dans la formation du jeune joueur. Nous vous préconisons donc fortement de jouer avec un joueur à l'intérieur de la défense adverse afin d'enrichir la formation de nos jeunes.

Vous avez également la possibilité de faire sortir le gardien de but au-delà du milieu de terrain pour venir apporter le surnombre offensif en attaque placée. Cette stratégie trouve tout son sens dans la formation des jeunes joueurs et nous ne pouvons que vous encourager à y recourir.



! : Interdiction d'effectuer des changements Gardien / Attaquant à chaque attaque pour apporter le surnombre.

Intérêts de cette formule de jeu :

- Favoriser le jeu sans ballon et la circulation de la balle pour prendre de vitesse la défense adverse
- Permettre aux grands gabarits de s'exprimer en leur laissant davantage de temps pour s'organiser
- Favoriser les tirs à mi-distance et les tirs au travers
- Travailler sur le poste de pivot et utiliser un ancrage fort dans la défense adverse
- Amener les joueurs à lire et jouer, à chaque réception du ballon, du côté du surnombre offensif (jeu avec aide du gardien de but)
- Amener les joueurs à solliciter une motricité spécifique pour déborder leur adversaire direct sur petit espace (jeu sans aide du gardien de but)
- Amener les équipes à élaborer et à mettre en œuvre un réel projet de montée de balle collective
- Favoriser le jeu en lecture des gardiens en leurs laissant davantage de temps pour prendre des informations, se placer et effectuer leurs parades (permet d'avantager les gardiens de grand gabarit qui ont une envergure plus importante, facteur d'efficacité lorsque le placement est correctement effectué).

3^{ème} tiers-temps : Rappel : Jeu avec maximum 6 joueurs + 1 gardien par équipe.

Défense :

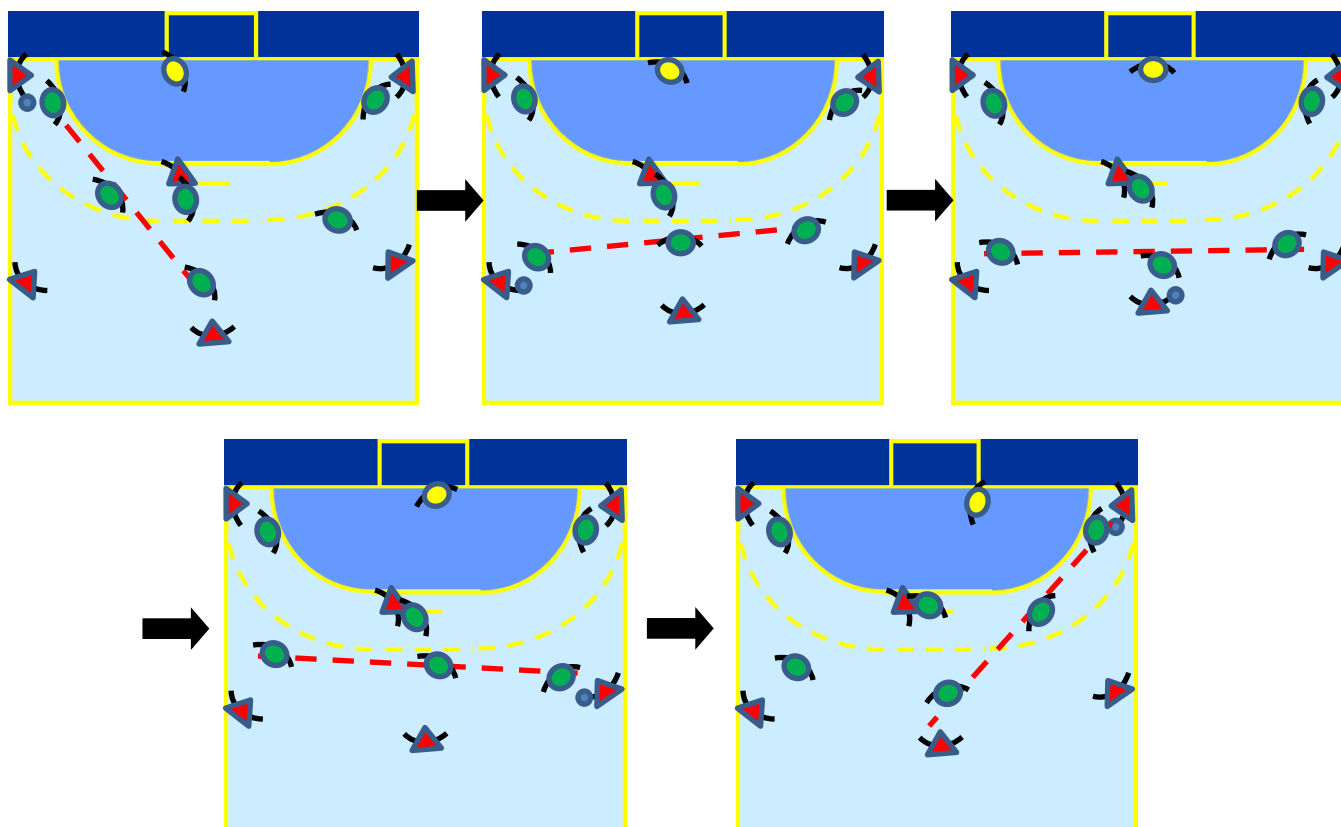
Dispositif et système : 3-3 Homme à Homme (avec flottement, alignement et changement)

Stricte interdite.

Attaque : Jeu libre

Gardien de But : Le gardien peut venir aider ses partenaires dans la première moitié de terrain mais n'a pas le droit de franchir le milieu de terrain (si le GB franchit le milieu de terrain : coup franc pour l'adversaire au centre du terrain)

3-3 Homme à Homme avec flottement, alignement et changement :



Lors des rentrées en 2^{ème} pivot de l'équipe adverse, le dispositif défensif s'adaptera (passage en 2-4, 1-5 ou 0-6) mais devra rester sur des principes Homme à Homme avec flottement, alignement et changement.

Intérêts de cette formule de jeu :

- Mettre en place un projet collectif de défense et développer des intentions défensives (presser, dissuader, aider et intercepter)
- Amener les défenseurs à collaborer sur les changements de joueur et ainsi progresser sur les notions d'alignement-changement
- Favoriser le jeu sans ballon et les changements de secteurs face en attaque
- Amener les entraîneurs à développer les savoir-faire aux postes d'ailier et de pivot chez leurs jeunes joueurs afin d'utiliser ces secteurs de jeu favorables face à ces défenses
- Favoriser les joueurs rapides dans l'exécution des débordements grâce à davantage d'espace entre les défenseurs.

Intentions recherchées par la mise en place des règles aménagées

Règles aménagées	Intentions
Temps d'exclusion de 2 min	- Amener les défenseurs à jouer sur la trajectoire de la balle et éviter les fautes grossières dangereuses pour le porteur de balle ou les comportements antisportifs.
Mettre en place 2 TO par équipe et par match (au lieu de 1 par équipe et par tiers-temps)	- Ne pas trop allonger la durée des matchs.
1^{er} tiers-temps : Jeu en 6 c 6 avec engagement depuis le milieu de terrain	- Inciter les défenseurs à défendre dans leur moitié de défense et donc se rapprocher du jeu sur petit espace pour l'attaque. - Inciter les défenseurs à collaborer sur les changements de joueur et ainsi éviter les défenses individuelles en strictes.
2^{ème} tiers-temps : Jeu à 6 c 6 avec défense alignée 0-5 de zone (avec possibilité de se désaligner pour sortir sur le porteur de balle ou dissuader une transmission)	- Favoriser le jeu sans ballon et la circulation de la balle pour prendre de vitesse la défense adverse
	- Permettre aux grands gabarits de s'exprimer en leur laissant davantage de temps pour s'organiser
	- Favoriser les tirs à mi-distance et les tirs au travers
	- Travailler sur le poste de pivot et utiliser un ancrage fort dans la défense adverse : travailler davantage en gain de position qu'en démarquage
	- Amener les joueurs à lire et jouer, à chaque réception du ballon, du côté du surnombre offensif (jeu avec aide du gardien de but)
	- Amener les joueurs à solliciter une motricité spécifique pour déborder leur adversaire direct sur petit espace (jeu sans aide du gardien de but) ;
	- Amener les équipes à élaborer et à mettre en œuvre un réel projet de montée de balle collective (et non des montées de balle seul en dribble)
3^{ème} tiers-temps : jeu à 7 c 7 : Défense en deux lignes avec défense 3-3 Homme à Homme	- Favoriser le jeu en lecture des gardiens en leurs laissant davantage de temps pour prendre des informations, se placer et effectuer leurs parades (permet d'avantager les gardiens de grand gabarit qui ont une envergure plus importante, facteur d'efficacité lorsque le placement est correctement effectué)
	- Mettre en place un projet collectif de défense et développer des intentions défensives (presser, dissuader, aider et intercepter)
	- Amener les défenseurs à collaborer sur les changements de joueur et ainsi progresser sur les notions d'alignement-changement
	- Amener les entraîneurs à développer les savoir-faire aux postes d'ailier et de pivot chez leurs jeunes joueurs afin d'utiliser ces secteurs de jeu favorables face à ces défenses.
	- Favoriser le jeu sans ballon et les changements de secteurs en attaque
- Favoriser les joueurs rapides dans l'exécution des débordements grâce à davantage d'espace entre les défenseurs.	
Sensibilisation à l'utilisation d'un joueur en appui lors de la montée de balle	- Quadriller le terrain et être en mesure d'utiliser un joueur en appui qui doit toujours offrir une possibilité au porteur de balle (passe-et-va, passe-et-suit...).

Aménagement des règles de jeu

- 15 ans Féminin Territorial

Saison 2020/2021

Les aménagements des règles de jeu proposés :

- **Temps de jeu :** 2 x 25 minutes (pause de 8 minutes entre chaque mi-temps)
- **Espace de jeu :** Terrain normal
- **Engagement :** - Tirage au sort effectué au début de rencontre
- Engagement au milieu de terrain après chaque but
- **Effectif sur la feuille de match :** Maximum 12 joueuses
- **Effectif Sur le terrain :** - 1^e Mi-temps : Maximum 5 Joueuses + 1 Gardienne
- 2^e Mi-temps : Maximum 6 Joueuses + 1 Gardienne
- **Ballon :** Taille 1
- **Temps morts :** 2 temps mort par équipe et par match (gestion libre de ses deux TO)
- **Temps d'exclusion :** 2 minutes
- **Gardiennes de but :** Utiliser au minimum deux gardiennes de but par rencontre (1 même GB ne peut pas jouer dans les buts plus de 35 minutes)

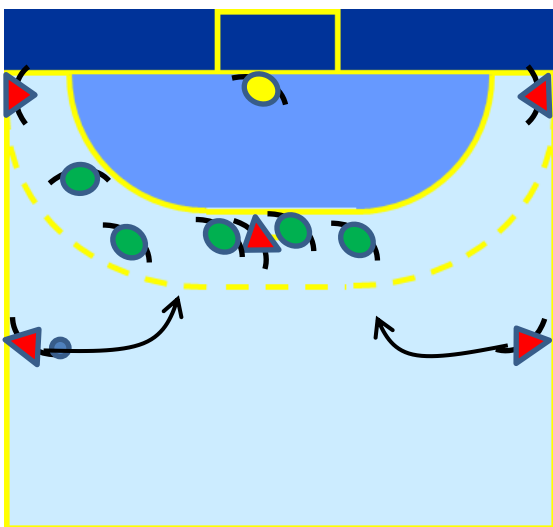
Formes de jeu :

1^{ère} mi-temps : Rappel : Jeu avec maximum 5 joueuses + 1 gardienne par équipe.

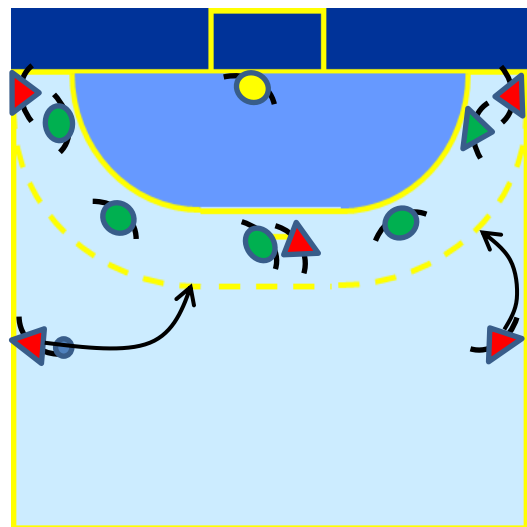
Défense :

Dispositif : défense alignée 0-5 (avec possibilité de se désaligner pour sortir sur le porteur de balle ou dissuader une transmission)

Système : libre : Zone (organisé par rapport à la circulation de balle en privilégiant le surnombre défensif côté balle) ou Fille à Fille (avec flottement, alignement et changement) (chaque joueuse a la responsabilité d'un adversaire direct qui varie en fonction des déplacements des attaquantes)



Défense : 0-5 de zone
Attaque : avec 1 Pivot



Défense : 0-5 Fille à Fille
Attaque : avec 1 Pivot

Attaque :

L'utilisation d'un pivot en attaque nous semble être un élément important à ne pas délaissier dans la formation du jeune joueur. Nous vous préconisons donc fortement de jouer avec une joueuse à l'intérieur de la défense adverse afin d'enrichir la formation de nos jeunes.

Vous avez également la possibilité de faire sortir la gardienne de but au-delà du milieu de terrain pour venir apporter le surnombre offensif en attaque placée. Cette stratégie trouve tout son sens dans la formation des jeunes joueuses et nous ne pouvons que vous encourager à y recourir.



! : Interdiction d'effectuer des changements Gardien / Attaquant à chaque attaque pour apporter le surnombre.

Intérêts de cette formule de jeu :

- Favoriser le jeu sans ballon et la circulation de la balle pour prendre de vitesse la défense adverse
- Permettre aux grands gabarits de s'exprimer en leur laissant davantage de temps pour s'organiser
- Favoriser les tirs à mi-distance et les tirs au travers
- Travailler sur le poste de pivot et utiliser un ancrage fort dans la défense adverse
- Amener les joueuses à lire et jouer, à chaque réception du ballon, du côté du surnombre offensif (jeu avec aide de la gardienne de but)
- Amener les joueuses à solliciter une motricité spécifique pour déborder leur adversaire direct sur petit espace (jeu sans aide de la gardienne de but)
- Amener les équipes à élaborer et à mettre en œuvre un réel projet de montée de balle collective
- Favoriser le jeu en lecture des gardiennes en leurs laissant davantage de temps pour prendre des informations, se placer et effectuer leurs parades (permet d'avantager les gardiennes de grand gabarit qui ont une envergure plus importante, facteur d'efficacité lorsque le placement est correctement effectué).

2^{ème} mi-temps : Rappel : Jeu avec maximum 6 joueuses + 1 gardienne par équipe.

Jeu libre.

Aménagement des règles de jeu

- 15 ans Masculin Territorial

Saison 2020/2021

Les aménagements des règles de jeu proposés :

- **Temps de jeu** : 2 x 25 minutes (pause de 8 minutes entre chaque mi-temps)
- **Espace de jeu** : Terrain normal
- **Engagement** : - Tirage au sort effectué au début de rencontre
- Engagement au milieu de terrain après chaque but
- **Effectif sur la feuille de match** : Maximum 12 joueurs
- **Effectif Sur le terrain** : Maximum 6 Joueurs + 1 Gardien
- **Ballon** : Taille 2
- **Temps morts** : 2 temps mort par équipe et par match (gestion libre de ses deux TO)
- **Temps d'exclusion** : 2 minutes
- **Gardiens de but** : Utiliser au minimum deux gardiens de but par rencontre (1 même GB ne peut pas jouer dans les buts plus de 35 minutes)

Formes de jeu :

Une mi-temps (1^{ère} ou 2^{ème}) :

Défense :

Dispositif : défense alignée 0-6 (avec possibilité de se désaligner pour sortir sur le porteur de balle ou dissuader une transmission)

Système : libre : Zone (organisé par rapport à la circulation de balle en privilégiant le surnombre défensif côté balle) ou Homme à Homme (avec flottement, alignement et changement) (chaque joueur a la responsabilité d'un adversaire direct qui varie en fonction des déplacements des attaquants)

Une mi-temps (1^{ère} ou 2^{ème}) :

Défense :

Dispositif : défense étagée 1-5 (avec possibilité de se désaligner pour sortir sur le porteur de balle ou dissuader une transmission)

Système : libre : Zone (organisé par rapport à la circulation de balle en privilégiant le surnombre défensif côté balle) ou Homme à Homme (avec flottement, alignement et changement) (chaque joueur a la responsabilité d'un adversaire direct qui varie en fonction des déplacements des attaquants)

Aménagement des règles de jeu

Interdépartementaux Féminins

Saison 2020/2021

Les aménagements des règles de jeu proposés :

- **Temps de jeu :** 2 x 10 minutes (2 X 15 minutes pour les matchs de classement) (pause de 5 minutes entre chaque mi-temps)
- **Espace de jeu :** Terrain normal
- **Engagement :** - Tirage au sort effectué au début de rencontre
- Engagement au milieu de terrain après chaque but
- **Effectif sur la feuille de match :** Maximum 14 joueuses par match
- **Effectif Sur le terrain :** - 1^e Mi-temps : Maximum 5 Joueuses + 1 Gardienne
- 2^e Mi-temps : Maximum 6 Joueuses + 1 Gardienne
- **Ballon :** Taille 1
- **Temps morts :** Pas de temps morts
- **Temps d'exclusion :** 1 minute
- **Gardiennes de but :** Pendant une mi-temps par rencontre : **obligation** de faire évoluer une ou plusieurs gardiennes de plus d'1m70 dans le but

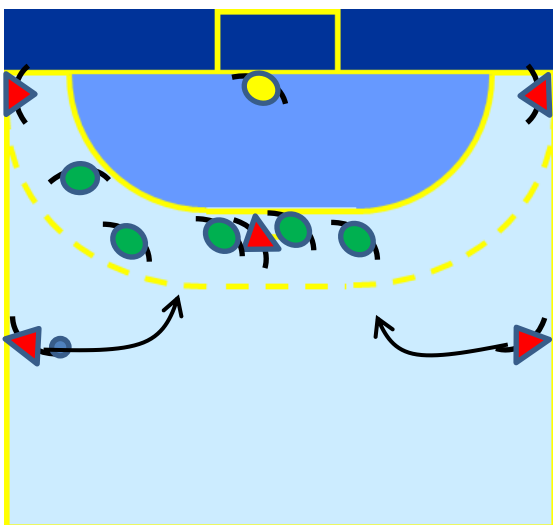
Formes de jeu :

1^{ère} mi-temps : Rappel : Jeu avec maximum 5 joueuses + 1 gardienne par équipe.

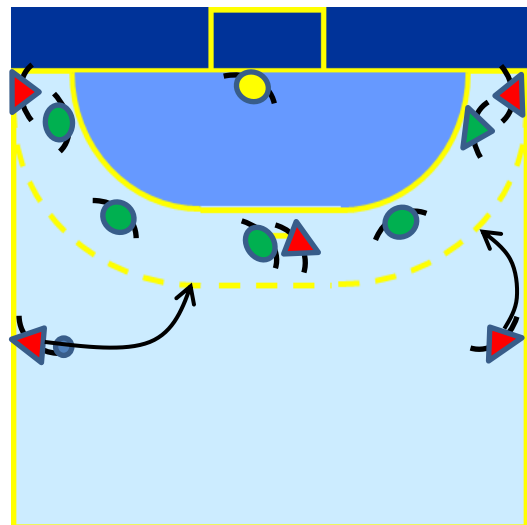
Défense :

Dispositif : défense alignée 0-5 (avec possibilité de se désaligner pour sortir sur le porteur de balle ou dissuader une transmission)

Système : libre : Zone (organisé par rapport à la circulation de balle en privilégiant le surnombre défensif côté balle) ou Fille à Fille (avec flottement, alignement et changement) (chaque joueuse a la responsabilité d'un adversaire direct qui varie en fonction des déplacements des attaquantes)



Défense : 0-5 de zone
Attaque : avec 1 Pivot

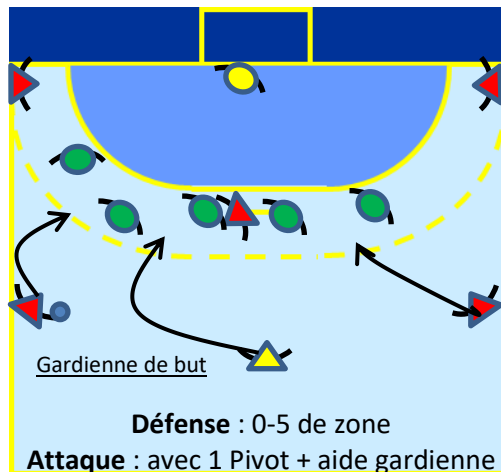


Défense : 0-5 Homme à Homme
Attaque : avec 1 Pivot

Attaque :

L'utilisation d'un pivot en attaque nous semble être un élément important à ne pas délaissier dans la formation du jeune joueur. Nous vous préconisons donc fortement de jouer avec une joueuse à l'intérieur de la défense adverse afin d'enrichir la formation de nos jeunes.

Obligation de faire sortir la gardienne de but pour qu'elle apporte un surnombre offensif momentané en attaque placée !



! : Interdiction d'effectuer des changements Gardien / Attaquant à chaque attaque pour apporter le surnombre.

Intérêts de cette formule de jeu :

- Favoriser le jeu sans ballon et la circulation de la balle pour prendre de vitesse la défense adverse ;
- Permettre aux grands gabarits de s'exprimer en leur laissant davantage de temps pour s'organiser ;
- Favoriser les tirs à mi-distance et les tirs au travers ;
- Travailler sur le poste de pivot et utiliser un ancrage fort dans la défense adverse ;
- Amener les joueuses à lire et jouer, à chaque réception du ballon, du côté du surnombre offensif (jeu avec aide du gardien de but)
- Amener les joueuses à solliciter une motricité spécifique pour déborder leur adversaire direct sur petit espace (jeu sans aide du gardien de but) ;
- Amener les équipes à élaborer et à mettre en œuvre un réel projet de montée de balle collective ;
- Favoriser le jeu en lecture des gardiennes en leur laissant davantage de temps pour prendre des informations, se placer et effectuer leurs parades (permet d'avantager les gardiennes de grand gabarit qui ont une envergure plus importante, facteur d'efficacité lorsque le placement est correctement effectué).

2^{ème} mi-temps : Rappel : Jeu avec maximum 6 joueuses + 1 gardienne par équipe.

Jeu libre.

Aménagement des règles de jeu

Interdépartementaux Masculin

Saison 2020/2021

Les aménagements des règles de jeu proposés :

- **Temps de jeu** : 2 x 10 minutes (2 X 15 minutes pour les matchs de classement) (pause de 5 minutes entre chaque mi-temps)
- **Espace de jeu** : Terrain normal
- **Engagement** : - Tirage au sort effectué au début de rencontre
- Engagement au milieu de terrain après chaque but
- **Effectif sur la feuille de match** : Maximum 14 joueurs par match
- **Effectif Sur le terrain** : Maximum 6 Joueurs + 1 Gardien
- **Ballon** : Taille 2
- **Temps morts** : Pas de temps morts
- **Temps d'exclusion** : 1 minute
- **Gardiens de but** : Pendant une mi-temps par rencontre : **obligation** de faire évoluer un ou plusieurs gardiens de plus d'1m70 dans le but pour les Comités 18, 36 et 41 (avec si possible le plus grand joueur dans le but) et de plus d'1m75 pour les Comités 28, 37 et 41.

Formes de jeu :

Une mi-temps (1^{ère} ou 2^{ème}) :

Défense :

Dispositif : défense alignée 0-6 (avec possibilité de se désaligner pour sortir sur le porteur de balle ou dissuader une transmission)

Système : libre : Zone (organisé par rapport à la circulation de balle en privilégiant le surnombre défensif côté balle) ou Homme à Homme (avec flottement, alignement et changement) (chaque joueur a la responsabilité d'un adversaire direct qui varie en fonction des déplacements des attaquants)

Une mi-temps (1^{ère} ou 2^{ème}) :

Défense :

Dispositif : défense étagée 1-5 (avec possibilité de se désaligner pour sortir sur le porteur de balle ou dissuader une transmission)

Système : libre : Zone (organisé par rapport à la circulation de balle en privilégiant le surnombre défensif côté balle) ou Homme à Homme (avec flottement, alignement et changement) (chaque joueur a la responsabilité d'un adversaire direct qui varie en fonction des déplacements des attaquants)